

# つみたて体験ゲーム 参加者の声



すごく楽しい♪

つみたてを楽しく学べる

## つみたて 体験ゲーム

上昇カード ↑

世界経済総括欄！  
大幅上昇！

暴落カード ↓

No.35  
世界で大不況が到来！  
全世界株式が大暴落！

日本株系 4%	日本大型 2%	世界成長 4%	世界大型 2%
インド株系 2%	中国成長 2%	世界国債 10%	日本国債 10%

世界成長 10% 世界大型 10% 世界国債 10% 日本国債 10%

サイコロ振って、カードを引いて…ルールが簡単で覚えやすい♪ つみたて投資を楽しみながら学べます!!

楽しかった！単純にそれが一番です。

変にセミナーをするよりも、積み立て投資が簡単に学べると思いました。

楽しくわかりやすく、体験させていただけました。  
アプリを使いながら途中のシミュレーションタイムでの考えを  
深め、興味を持ってもらえるツールだと思います。

とても楽しかったです。簡単な事前知識で一般の方も十分に  
楽しめると感じました。自分でも実施してみようと思います。

とてもおもしろかったです。

初めましての方とも仲良く楽しめる（大人になら）なって、  
よかながら経験できないので。

いろいろな場所で開き出して行ければと思います。

とても楽しい時間でした。つみたてに対するリードを下げ一般の  
方もつみたて投資の良さを実感して頂けると思っています。  
特に量を買って頂くことの重要性や、後半期間での運用停止  
判断なども体感する事で実際の取引にも役立つと思えます。

疑似的に積立投資を体感でき、投資体験の第一歩として  
非常に効果的に教育できると感じました。これからも  
広げたいし、楽しく学べるように有効に活用したいと思  
います。まずは身近な既契約者向けにイベントを打たたいです。

積立投資の良さを伝えるには、一括投資の  
イメージを壊さなければなりません。

このつみたて体験イベントによって、イメージを  
変え、投資教育をわかりやすく伝える  
一助になることを期待しています。

とても楽しかったです。子どもから大人まで  
積立をゲーム感覚で学べるのが良かったです。  
田中さんをはじめ、町村さんや河波さんも  
面識があるので富山で積立投資を上げ  
富山県民が豊かになる事に貢献していきたいです

~~年金~~ゲームも分かり易いので、あか。  
サイコロゲームはより深く早く理解  
できると思います

盛り上がりました。

口数も大事ですが、最後に上がりこくとA最  
大きいと実感できました。

自分のお客様向けに開催すること想像  
する。やり方をうまく説明できるか、Aポイントに  
(計算方法)

やりようです。

これまで単に言葉でグラフを使って説明していたが、  
上下しながらのグラフを体感しながらゲームを体験し  
よりリアルに感があった。

最初は何か始まるかわかりませんでしたか  
始まってからも楽しかったです。

初心者か多々中 ありがとうございます

とにかく楽しかったです。ついでに投資のわからない方も「体感」が  
ゲームを通じて出来るので「楽しめながら」量×視点、量×価格、  
成績ということ、そして終盤のリスクマネジメントも一度に学ぶ。  
体感する点と、グループ内で「シェア」して考えを自分と  
相手のも含めて共有できることが素晴らしいです。  
時間のペース配分や年数、カードの使い方ももっと応用が  
効く気がしたので実戦で試していきたいです。

・110リコン操作が、小覚れをより大変にした  
て「か」でいえるか

・若くは同エが親しくいえるか

・すいにでもお考様に身内して、実施していきたい

とても楽しかったです。量×価格の考え方、最終わり近づけ  
高まる緊張感、そして、各チームの投資結果と成績。どれも  
考えさせられることも多く、実りの濃い内容でした。  
ありがとうございました。

面白かった。リアルとPCが体験できました。やはり実際に  
体験可能な盛り上がりを感じました。ありがとうございました。

実際にチームを通りリアルな体験をする以下  
量×価格の変化の仕組みを理解してもらえ、  
投資をこれから始める方、リアルに感じられる仕組み  
体験して、リアルな仕組み、実際の投資1700円と  
見えます。

セミナーでは、体験出来る、体感型、体験型の  
ゲームで、大変楽しく勉強が出来ました。  
是非自分下記主催出来るようにしたいと  
強く思いました。

最初 計算大変です。後半5年がキチ  
一般の方とのお子さんは大者なのでは? と思いは  
る。お子さんの方がレベル高そうです。

シミュレーションを積立投資を体験型でわかりやすくゲームにできる  
と思った。実際のマーケットを想定した部分もあり、何と意識  
して長期積立を継続していけば良いか、ゲームを体験後に  
フィードバックすることで、初心者でも理解しやすかったと思う。  
経験者でも身に着けるゲームやアプリで、レベラ2の積立投資家にも  
気づきになるのではなかろうかと思う。

1. のしく学べて大変良かったので。

お客様に伝えるツールとして取り入れてみたいので。

トピックスの考え方が、ゲームを通じて実態でも、  
お客様に説明する際に大変参考になるはず。

出口(満期)が近づいたら、緊張感が高まります。  
初期の段階では、100に量を増やして、かたまたま、200増量  
に設定していただきます。

トピックスの考え方が、ゲームを通じて実態でも、  
お客様に説明する際に大変参考になるはず。

出口(満期)が近づいたら、緊張感が高まります。  
初期の段階では、100に量を増やして、かたまたま、200増量  
に設定していただきます。

自分で計算してみると、つみたて投資のしくみがよく理解できました。  
最後の年に、暴落カードが出てはじめて、成績が落ちました。  
投資の終盤は、やはり気を付けることが大切であると  
体感できました。

積立投資の疑似体験ができるのが良かった。  
年金ゲームと同じで、最後にゲーム後の投資教育  
ができるのが意義深いと思った。

ゲームを通じて「量」や「X-Y対比(対等)」の大切  
さを学べるのがとてもよいです。

ゲームを通じて → 2Dで学び: 表と裏 というのが  
通期的でした。

ありがとうございます!!

中間を切りだしたチームが最終トップを取った現象も実際に  
見るとこのゲームの意外性を体験で感じることが出来ます。

またゲームを通じて、特に運用期間の最終盤で、適切なアドバイスと  
行う事の重要性を学ぶ事が出来ました。

今日は参加させていただきありがとうございます。

サイコロゲームに数が増やすこと、終盤<sup>1-4</sup>価格と  
意識に楽しく学びました。

自分でも友達、お客様にお伝えしたいと思っています。

小学生向けに参加したいと思っています。

(自分の運営者としてお伝えするための参考としてほしいです)。

楽しかったです。勉強になりました。

途中で玉を下げていると不安になる方が多い  
と気づいたのでスタートが、大変だったと思います。

楽しくなって投資と体験です。とても良いゲームだと感じたい。

どのような会員が、使えるかが、不明確なので、早く使えるように

して欲しい。(開催したい、立場企業もあり)

・対して投資と楽しく体験できました。

・このように具体的に落して、お客様に、アトキンズで遊ぶ  
ようにアトキンズで遊ぶことが、

・アトキンズで遊ぶには、体験していただく機会を、アトキンズ  
で遊ぶ、目的もアトキンズで遊ぶことと見えます。

・アトキンズで遊ぶことが、楽しくなりました。

・このアトキンズを通じて、長期の視点でどのように  
参加者に行き届くかをしっかりと考えて  
実施したい

・思っていた以上にワクワクしました。楽しかったです。

・意外に、元本割れのケースがある事にビックリ。最終は  
リスクコントロールの重要性が体験し、わかりました。

・ありがとうございました。

・セミナーと違ってメンバーの垣越の共同作業  
することで、いい緊張感があった。

・やはり聞くだけでなくアウトプットがあること  
が大事だと感じました。

・非常に面白い！ 結構リアルな体験になる教育ゲーム  
だと思います。

・企業、教育プロも、顧客の理解度UPにも  
使えると思います。

思っていた10倍おもしろかったですね。

もう一回やりたくなりました。量のパワーをすごく良く理解することからリアルでした。

リアルでチームで対戦するのが楽しかったです。次に出るカードがわからないので、積立投資のしくみがよくわかりました。

多くの人に体験してもらいたいと思います。

自分で体験してみはじめたのが非常に面白かったです。ぜひ、自分もオンラインでやりたいです。また、量を買うことがかなり大事であるということがわかりました。

楽しみながら「量の干渉」を体感できたのが良かったです。

価格が思ったように動かなくても、後半になると大きく利益の出るところが発生するのが面白いです。

初めは計算に力で行くのは必死でしたが、終わりに近づくにつれ、盛り上がり楽しかったです。

一般の方だと、どんな反応なのか、ワクワクしました。

リアルでの投資のドキドキ感、お客様がどう感じているかを体験することからでき、とても面白かった。



リスト3年間の重要性を再確認しました。

相談できる人はいらぬことの必要性を伝えていきたく  
思いました。

最初はチームの計算方法などルールに戸惑い(下か  
スとか)中盤は早く、終盤になると「オチ」も体験して  
良かったです。 早い→わかる→独立投資や721→実行  
までスムーズに流れていくと思える可  
せむいあわいという(学校、会社など)

チーム戦で楽しめるので良かったです。一体感も出るので、  
皆で学ぶ機会に感じました。

最初は計算することで楽しめませんが、後半はとて楽しかったです。  
お嘉輝さんに知識を上手に伝えられるか? 後日体験しただけでは難しい  
のでビデオで説明や何々を学ぶとうめいです。

口数を買った時の威力の大きさを体感でき楽しかったです。先口数を買った時の  
投資成績の安定性 原本を維持できるかがポイントです。

量の視点を参考にしても、価格が下がっていくと、大丈夫かな  
と思ったので一般の方が参考にしていたら、もっと刺激的  
な体験になるのかなと思いました。すぐに地元で  
開く確率はいいのですが、カードなどの購入はできる  
のでしょうか?

後半の3年、ハラハラドキドキでした。まるで実際に購入して  
いる感覚になり楽しかったです。量の大切さも分かったの  
ですが、自分的には、改めて、量×価格の大切さに  
気がつくことができました。

面白かったです。口数かといも大事であることが  
良くわかると思います。最初には価値を賢い  
理由がお客様にどうして説明すれば良いのか  
と考えました。店員は、正しいコスト法を  
理解してモラルツールとして、大変なはずらしいと  
思いました。

言葉で図を使って説明するよりも、より身近に感じ実感できるの？  
変に硬苦しくなく気軽に案内できるツールでした。

是非このゲームをためて行きたいと思えます

ゲームで体験することを楽しめるから学べた。

セミナーだと2時間もできないうえに、ゲームだと楽しく  
時間も苦痛にならなかつた。ラスト5年かどきどき  
して楽しかった。とても良いコレツでした。

頭で理解することと、体験し実感することの違いは大きいと思ふ。  
我々でもそうならば、一般のお客様へのインパクトを想像すると、  
ぜひ1日でも早く開催してあげたいと思ふ。

つまりを仕組みや数字だけでなく、アウトプットから  
体験できて本当に楽しく学べました。

ゲーム開始時は計算にとまどいましたが

5年目あたりから慣れ、ゲームの楽しさが分かってきました。

買える口数が最終的にどの様になるかと。

ゲームに参加したときに最初のタイミングでどう伝えるかを考えたと思ふ

最初 (1~5年目) 伸び期 (6~10年目) 縮小期 (11~)  
仕組みを理解しているのに、~~どう~~ どういう、ドキドキ  
しながら、量の重要さかおぼやかり。